

CURSO DE COMPETENCIAS DIGITALES PARA LA DOCENCIA

CURSO ON LINE

COMPETENCIAS DIGITALES PARA LA DOCENCIA

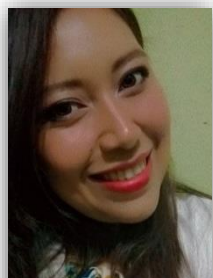
Licenciada en Ciencias de la Educación Mención Informática Aplicada a la Educación.

Escuela de Capacitación de Chimborazo ECACH, Curso Formación de Formadores.

BETSOFT, implementación software ERP, desarrollo y capacitación del programa PYXIS.

EVOLUTION BUSINESS CENTER, directora de desarrollo web y entornos virtuales.

Free-lance: diseño de páginas web, plataformas virtuales educativas, entornos virtuales de aprendizaje.



Viviana Quilumba

PLANTEAMIENTO DE OBJETIVOS

¿Cuál es el problema?

El incremento de las redes de información permitió la transmisión de los conocimientos de manera más interactiva y los medios tecnológicos siguen mejorando de acuerdo a los requerimientos que establece la actual sociedad, tanto en su practicidad, en su facilidad de uso y cada vez más accesibles económicamente.

La constante necesidad de los maestros por propiciar ambientes positivos y motivadores dentro del aula de clase los lleva a incluir medios tecnológicos que estén a su disposición. Por varios motivos estos no son lo suficientemente explotados para su fin dentro del ámbito educativo, toda vez que no reúnen las características necesarias para solventar las dificultades y deficiencias dentro del aprendizaje y que les permita cumplir con lo que establece el currículo; además que llegue a ser un recurso manejable en cualquier entorno ya sea dentro o fuera del aula de clase.

Si bien la guía del docente es fundamental a la hora de resolver los conflictos de los estudiantes, se recomienda no hacerlo de manera inmediata, para que el estudiante se encuentre en un escenario diferente en el que se propicie la reflexión y el análisis de los contenidos, esto además deberá reflejarse en la mejor comprensión de los alumnos.

CURSO DE COMPETENCIAS DIGITALES PARA LA DOCENCIA

OBJETIVO GENERAL

- Capacitar a los profesionales docentes en la adquisición de habilidades de diseño de estrategias metodológicas de aprendizaje a través de las TIC's, este mecanismo se puede integrar en todos los niveles de educación y servirá para que los estudiantes experimenten nuevas formas de conectarse con el conocimiento, un claro ejemplo son los Objetos Virtuales de Aprendizaje que se pueden desarrollar con el fin de que el estudiante vincule la información proporcionada por el docente con una realidad que pueda ser observada más detenidamente y que permita tener una visión más amplia de lo que se quiere enseñar.

Este curso te ayudará a desarrollar habilidades digitales y te permitirá manejar programas de sencillo uso para tus propios diseños. Aprenderás a planificar, diseñar y utilizar recursos pertinentes y estimulantes.

Este es un curso de 30 horas, el Certificado de Aprobación digital, será emitido por la Escuela de Capacitación de Chimborazo (ECACH).

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Conocer la importancia del software para creación de organizadores gráficos e infografías educativas dentro de entornos virtuales de aprendizaje.
- Utilizar software educativo para esquematizar de forma clara y ordenada la información.
- Crear recursos multimedia prácticos y dinámicos para mejorar el aprendizaje.
- Gestionar de manera efectiva las comunicaciones digitales con los estudiantes.
- Adquirir competencias en seguridad de la información en entornos virtuales de aprendizaje.

CURSO DE COMPETENCIAS DIGITALES PARA LA DOCENCIA

DIRIGIDO A:

➤ Profesionales y estudiantes de Educación.

SERÁS CAPAZ DE:

- ✓ Esquematizar información haciendo énfasis en la selección de la información mediante procesos didácticos y metodológicos.
- ✓ Crear infografías y organizadores gráficos con la herramienta Canva, Piktochart y MindMeister.
- ✓ Crear Presentaciones más efectivas y dinámicas con Genially, Powtoon y Prezi.
- ✓ Gestionar la comunicación digital a través de correos, calendarios y redes sociales en el aula.
- ✓ Establecer normas de seguridad de la información en internet además de acompañar a los estudiantes en la construcción y gestión de la identidad digital.

SEMANA 1

En la semana 1 aprenderás sobre: Principios metódicos de la acción didáctica. Funciones y características del material didáctico. Proceso para elaboración de infografías y organizadores gráficos con Canva, Piktochart y MindMeister.

SEMANA 2

En la semana 2 conocerás: cómo elaborar presentaciones con Genially, Powtoon y Prezi. Guía para la gestión de riesgos en seguridad de la información en internet. Normas de ciberseguridad. Construcción y gestión de la identidad digital. Gestión de correos, calendarios y servicios en la nube. Redes sociales en el aula, uso adecuado de WhatsApp. YouTube, blogs y wikis orientados a la enseñanza.

SEMANA 3

Durante la semana 3 serás capaz de: administrar tus comunicaciones digitales con Classroom. Desarrollar de un objeto virtual de aprendizaje en el editor de recursos educativos eXeLearning.

ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA - METODOLOGÍA:

- ✓ Curso Online.
- ✓ Recursos digitales, audiovisuales, bibliográficos, videos, presentaciones, etc.
- ✓ Actividades, tareas, evaluaciones.
- ✓ Clase virtual.
- ✓ Manual de usuario de las aplicaciones utilizadas en el curso.
- ✓ Foro y chat para responder inquietudes.